

オンラインマニュアル







もくじ

ゲームの始め方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	· • 03
モード説明・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	· · 04
操作方法(Nintendo Switch™)・・・・・・・・	- • 06
操作方法(PlayStation®5)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	08
操作方法(Steam®)······	· · 09
ディップスイッチ使用方法・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	· · 11
「めちゃぶつけ たいせん」モード・・・・・・・・	• • 12
収録タイトルリスト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	· · 13
お問い合わせ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	•• 14

ゲームの始め方

タイトルメニュー

ゲームを起動すると、以下のメニューが選択できます。



ローカルプレイ	ローカルでゲームを開始します。ローカルマルチプレイを行う際もこちらから開始します。
オンラインプレイ	インターネットに接続し、オンラインで各タイトルの対戦・協力プレイが行えます。 ※オンラインプレイを行うには各ハードのオンラインサービスに加入している必要があります。
実績	実績の確認が行えます。(Nintendo Switch™版のみ) ※PlayStation®5版はトロフィー機能、Steam®版はSteam®ライブラリ上の実績画面にて確認可能です。
設定	各種設定が行えます。また、アバターや称号、壁紙の変更もこちらから可能です。

モード説明

ローカルプレイ



ローカルプレイでゲームを開始します。 12種類のタイトルから、遊びたいタイト ルを選択することで、そのゲームを遊ぶ ことができます。

ローカルマルチプレイを行う際も このモードを選択してください。

また、ゲームセレクト画面からソフト毎の 各中断データをロードすることも可能です。

実績

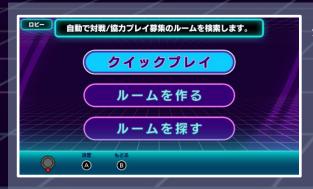


実績とは、各タイトルごとに特定の条件を 満たすことで解除されるやりこみ要素です。

実績画面では獲得した実績の確認と、 獲得条件の確認が行えます。

※ゲーム内で確認可能なのはNintendo Switch™版のみです。PlayStation®5版は トロフィー機能、Steam®版はSteam® ライブラリ上の実績画面にて確認可能です。

オンラインプレイ



オンラインプレイモードでは、他のプレイヤーと対戦や協力プレイを楽しめます。

クイックプレイ作成されているルームを検索してすぐにオンラインプレイを開始できます。ルームを作るゲームタイトルやプレイ人数、公開設定を自由に決め、自分専用のルームを作成できます。ルームを探すゲームタイトルやフレンドのいるルーム、ルーム番号を指定して希望のルームに参加できます。

※オンラインプレイを利用するには、各ハードのオンラインサービスへの加入が必要です。

モード説明(設定)

設定

アバター

アバターでは、オンラインプレイ時に他のプレイヤーに自分のアバターとして表示される キャラクターと、称号の設定が行えます。キャラクターや称号は各設定画面で獲得条件の 確認が行えます。

◆キャラクター

オンラインプレイ時に表示されるアバター画像を設定できます。アバターは各ゲーム毎の獲得条件を満たすと使用可能になります。

◆称号

オンラインプレイ時に表示される称号を設定できます。称号は3つまでの単語を組み合わせて 設定することが可能で、各ゲーム毎の獲得条件を満たすことで使用可能になります。

壁紙変更

ゲームプレイ時の背景となる壁紙を、各タイトルごとに変更できます。



画面設定

ゲームプレイ時の画面の拡大率を変更する『モード設定』や、ゲームセレクト画面での デモ再生のオンオフを切り替える『デモ設定』が行えます。

◆モード設定

画面の表示モードの変更が行えます。標準モード、4:3モード、フル画面モードの中から選択可能です。また、スキャンラインの表示方法についても変更可能です。

◆保護設定

・デモ

: ゲームセレクト画面で無操作のまま時間が経過した際に各ソフトのデモ

ムービーを表示するかどうかの変更が行えます。

・画面焼け軽減 : 画面焼け軽減処理のON/OFFの変更が行えます。

操作設定

接続されている各コントローラーのボタン設定が行えます。

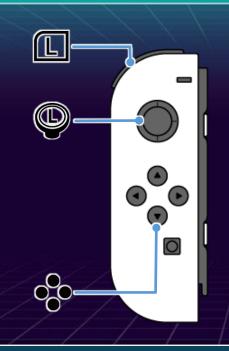
サウンド

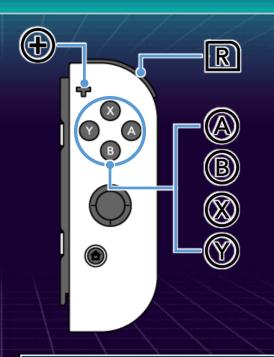
各ソフト内の音量設定やシステムの音量の調整が行えます。 また、リバーブ機能のON/OFFや音質調整設定も行えます。

言語設定

言語設定の変更を行えます。

操作方法(Nintendo Switch™)





メニューでの操作

• • ・ ボタン / ② スティック	カーソル移動
---------------------	--------

<u> </u>	
(A) ボタン	決定/コンティニュー

B ボタン キャンセル

※ ボタン ゲーム説明

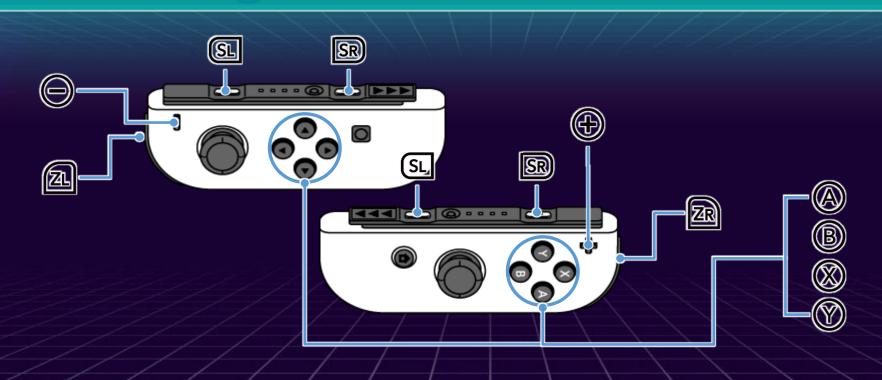
□ R ボタン ソート切替

各ソフト起動後のメニュー操作

・・・ボタン	カーソル移動
	決定/コンティニュー
® ボタン	キャンセル
LR ボタン	ディップスイッチメニューの表示※

※一部ARCADEタイトルでのみ使用可能

操作方法(Joy-Con おすそわけプレイ)



_			
	Joy-Con(L) の操作	Joy-Con(R) の操作	操作内容
	ZL + □	ZR + 4	メニューを表示
		~	決定/ディップスイッチメニュー内で項目の切替
	~	~	キャンセル
	SL + SR	SL + SR	ディップスイッチメニューの表示※
		/ / /	

操作方法(PlayStation®5)



メニューでの操作

方向キー / 左スティック カーソル移動

※ ボタン 決定/コンティニュー

○ ボタン キャンセル

△ ボタン ゲーム説明

□ ボタン Ver切替/データ管理

ソート切替

LI RI ボタン

各ソフト起動後のメニュー操作

※一部ARCADEタイトルでのみ使用可能

操作方法(Steam®・ゲームパッド)



メニューでの操作		
🖶 ボタン / 🕒 スティック	カーソル移動	
A ボタン	決定/コンティニュー	
B ボタン	キャンセル	
▼ ボタン	ゲーム説明	
▼ ボタン	Ver切替/データ管理	
LB RB ボタン	ソート切替	

各ソフト起動後のメニュー操作

➡ ボタン カーソル移動

A ボタン 決定/コンティニュー

B ボタン キャンセル

【B RB ボタン ディップスイッチメニューの表示※

※一部ARCADEタイトルでのみ使用可能

操作方法(Steam®・キーボード)

表記	1P操作	2P操作	基本操作
	W	Arrow ↑	カーソル上
	S	Arrow ↓	カーソル下
	Α	Arrow ←	カーソル左
	D	Arrow →	カーソル右
A	J	Num4	Aボタン(決定)
	K	Num5	Bボタン(戻る)
	U	Num7	Xボタン
Y	1	Num8	Yボタン
RB	0	Num2	Rボタン(RB)
	Р	Num1	Lボタン(LB)
	•	Num+	STARTボタン
	L	Num-	SELECTボタン
	Enter	NumEnter	システムメニュー
(B-Space		チャット(※オンライン限定)

L。R同時押し:ディップスイッチメニューの表示 ※一部ARCADEタイトルでのみ使用可能

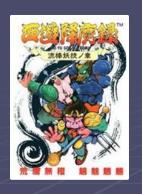
ディップスイッチ機能 使用方法

ディップスイッチメニュー

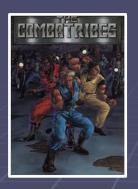
ディップスイッチメニューでは難易度の変更や残基の調整など難易度に関わる調整を行うことが可能です。

対応タイトル

ディップスイッチ機能に対応しているタイトルは下記の4種類となります。











西遊降魔録

SHADOW FORCE

COMBATRIBES

ザインドスリーナ

	DEMO SOUND	アドバタイズデモ画面でサウンドを再生するかどうかの設定を行えます。	
	DIFFICULTY	難易度の設定を行えます。	
7	TIMER SPEED	ゲーム内のタイマーの進行速度の設定を行えます。	
	PLAYER STOCK	残機(ストック)数の設定を行えます。	
_	STOCK EXTEND	残機(ストック)の増え方の設定を行えます。	
	CONTINUE	コンティニュー可不可の設定を行えます。	
	NUMBER OF PLAYERS	ゲームに参加可能なプレイヤー人数の設定を行えます。	

めちゃぶつけ たいせんモード

めちゃぶつけ たいせんモード

「めちゃぶつけ たいせん」モードは、「くにおくんのドッジボールだよ全員集合!」にて遊ぶ 事が出来るモードで、最大4人で対戦または協力プレイが楽しめる混戦型のゲームモードです。 センターラインや外野がなく、プレイヤー同士の白熱したバトルが繰り広げられます。

複数人でのプレイ方法

- 1:コントローラーを4組接続した状態でソフトを起動する
- 2:「ローカルプレイ」を選択する
- 3:「くにおくんのドッジボールだよ全員集合!」を選択する
- 4:「げーむもーど」画面にてコントローラーの左右のキー(設定に寄ります)を押し、 画面下部のコートの中に1P~4P全員が入るように設定を行う。
- 5:「めちゃぶつけたいせん」を選択する
- 6:任意の対戦条件を設定して「たいせん」を選択する
- 7:任意のチームとステージを設定する
- 8:「しあい」を選択する
- 9:任意のメンバーとフォーメーションを設定して対戦開始する
- ※「さくせんたいむ」画面内「さんかにんずう へんこう」からでもプレイ人数の変更が可能です。

収録タイトルリスト



初代熱血硬派くにおくん

発売年 : 1992年

ハード : 任天堂スーパーファミコンプレイ人数: 1 - 2人(同時プレイ)



くにおくんの ドッジボールだよ全員集合!

発売年 : 1993年

ハード : 任天堂スーパーファミコンプレイ人数: 1 - 4人(同時プレイ)



ダウンタウン 熱血ベーすぼーる物語

発売年 : 1993年

ハード : 任天堂スーパーファミコンプレイ人数: 1 - 2人(対戦プレイ)



くにおのおでん

発売年 : 1994年

ハード : 任天堂スーパーファミコンプレイ人数: 1 - 2人(対戦プレイ)



コンバットライブス

発売年 : 1992年

ハード :任天堂スーパーファミコン

プレイ人数:1-2人



すごろクエスト++ ダイスニクス

発売年 : 1994年

ード:任天堂スーパーファミコン

プレイ人数:1 - 4人(同時プレイ)



ダンクエスト

発売年 : 1995年

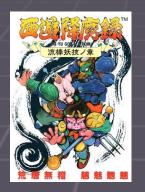
ハード : 任天堂スーパーファミコン

プレイ人数: 1人プレイ専用



ザインドスリーナ

稼働年 : 1986年 ハード : アーケード



西遊降魔録

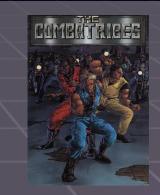
稼働年 : 1988年 ハード : アーケード プレイ人数: 1 - 2人(同時プレイ)



シャドウフォース

稼働年 : 1993年 ハード : アーケード

プレイ人数:1-2人(同時プレイ)



コンバットライブス

稼働年 : 1990年 ハード : アーケード プレイ人数: 1 - 2人(同時プレイ)



くにおの熱血闘球伝説

家働年 : 1996年

ハード : アーケード (MVS) プレイ人数: 1 - 2人 (対戦プレイ)

お問い合わせ

この商品に関するお問い合わせ先

【お客様相談室】

〒222-0033 横浜市港北区新横浜2-3-9 新横浜金子ビル

【メールでのお問い合わせ】

当社公式ホームページ内の「お問い合わせ」をご確認いただき、専用のメールフォームからお問い合わせください。

Web: https://www.arcsystemworks.jp/portal/contact/customer/

- ※ ゲームの攻略法や仕様に関してはお答えしておりません。
- ※ ご質問の内容によっては、返答に時間を要する場合がございます。
- ※ 弊社製品に対するご意見・ご要望については、担当部署へ伝えさせて頂きますが、個別の返答は行っておりません。
- ※ 平日16時以降、土日祝日及び当社指定休日(GW・夏季・年末年始)のお問い合わせについては、翌営業日の受付とさせて頂きます。
- 当社は本ソフトの無断複製・賃貸・営業使用は一切許可しておりません。

Commercial Use, Rental and Unauthorised Replication are prohibited.